

Date / /







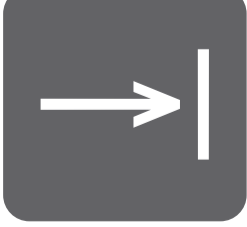
Team Member

Theme テーマ

Scene シーン (場所・時間・周囲の環境など)

Steakholder ステークホルダー (年齢 / 性別 / 家族構成など)

の行為

Flow of Behavior 行為の流れ Bug バグ	Start Goal
 <p>Inefficiency bug 非効率のバグ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・行為の中断や損傷 (やり直し、後戻り、無駄) ・退化により次第に行為がしづらくなる 	
 <p>Perplexity bug 迷いのバグ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・迷いが生じて思考停止に陥る 	
 <p>Contradiction bug 矛盾のバグ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・本来の目的から矛盾をはらんだ結果となる 	
 <p>Negative spiral 不環のバグ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・負のスパイラルに陥っている 	
 <p>Pressure bug 心理のバグ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・精神的圧迫により行為を阻害する (不満、不安、焦り、怒りなど) 	
 <p>Recognition bug 誤認のバグ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・誤認を誘いこむしくみ ・思い込みによる誤認 	
 <p>Other bug その他のバグ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・上記に分類されないバグ 	